Задание 1.

Используя Visual Studio, создайте проект по шаблону Console Application.

Требуется:

Создать класс с именем Animal.

1)В теле класса требуется создать закрытые поля:

Имя ;

Возраст;

Количество конечностей;

Вид животного (травоядное, хищник, и т д ) (Enum)

Среда обитания (Enum);

Континент, на котором обычно обитает (Enum);

1)Реализовать базовый конструктор и конструктор с параметрами.

2)Перегрузить операторы ==, !=,;

3)Реализовать методы, GetSoud(), CanFly(), CanSwim() , Наличие хвоста;

4)Реализовать по одному свойству доступному только на запись, чтение;

Создать несколько экземпляров класса Animal..

Задание 2

Реализовать класс figure

1)Класс содержит закрытое поле \_square;  
2)Класс имеет несколько конструкторов с параметрами, согласно которым вычисляется площадь фигур

3)Класс имеет открытое, доступное только на чтение свойство Square возвращающие значение поля \_square;